

第四屆 社創·社區 4.0 比賽
15 隊決賽名單簡介 Final 15 teams introduction
排名不分先後 (in no particular order)

學校名稱 School Name	隊伍名稱 Team Name	解難方案 Prototype Name
浸信會呂明才中學 Baptist Lui Ming Choi Secondary School	尋「埗」專員	尋寶 Go Go Go Treasure Hunt Go Go Go
嘉諾撒書院 Canossa College	五角星 Five-Angled Stars	任你行 Wherever You Like
香港四邑商工總會黃棣珊紀念中學 HKSYCIA Wong Tai Shan Memorial College	愛深花花	「耆」盼有晴天
保良局胡忠中學 Po Leung Kuk Wu Chung College	保良局胡忠中學 Po Leung Kuk Wu Chung College	智能九宮格 The Smart Goal
天主教培聖中學 Pui Shing Catholic Secondary School	顏詩穎 Ngan Sze Wing	長者健身換 Fun 站 Elderly Fitness Substation
高主教書院 Raimondi College	正能量 Positive Energy	小耆福 Bliss
聖嘉勒女書院 St. Clare's Girls' School	震動手錶 Vibration Watch	震動手錶 Vibration Watch
聖保羅男女中學 St. Paul's Co-educational College	童樂夢工場 Happiness Factory	同樂加油站 Joy Station
聖士提反女子中學 St. Stephen's Girls' College	樓梯征服者 Stair Conquerors	容椅上 Snap Stairs
真光女書院 True Light Girls' College	Pentagon	探索者 Explorer
真光女書院 True Light Girls' College	巴士雷達 Vehicle Roger	巴士咪走寶 Bus, STOP!
真光女書院 True Light Girls' College	指點「迷津」大師 Obsidian	扶手電梯小導遊 Escalator Guiding Gears
東華三院邱子田紀念中學 TWGHs Yau Tze Tin Memorial College	耆開得勝	「耆」勝
英華書院 Ying Wa College	青年之組 Home Of Our Youth	從「深」聯繫 Vir-ality Connected
英華女學校 Ying Wa Girls' School	英華女學校 YWGS	深水耆跡 Go-Goal-Po

學校名稱 School Name	隊伍名稱 Team Name	解難方案 Prototype Name	方案簡介 Prototype Introduction
浸信會呂明才中學 Baptist Lui Ming Choi Secondary School	尋「埗」專員	尋寶 Go Go Go Treasure Hunt Go Go Go	尋寶 Go Go Go 是一條設立於深水埗各區商店的「尋寶路線」，在手機程式及二維碼的輔助下運作。本計劃將與深水埗特色或具有歷史意義之商戶合作，將各商舖設下二維碼並製作「尋寶地圖」(傳單)供兒童取閱及娛樂。而路線中較大型商戶將成為「尋寶中轉站」，另設小角落供兒童作樂。作為一個虛擬設施，可有效在空間不足的情況下最大程度供兒童和青少年玩樂。下載程式並到訪各個節點掃描以紀錄進度，亦可以實體護照及印章作紀錄，除可作為一大玩樂外，亦為兒童及青少年帶來得益，並提供商機。
嘉諾撒書院 Canossa College	五角星 Five-Angled Stars	任你行 Wherever You Like	「任你行」電子地圖程式將預先收集區內無障礙設施的資訊，例如盲人引路徑、升降機、斜路，用以建立數據庫，經整合後在地圖上顯示，復康人士能了解該路段是否設引路徑、升降機維修日期等等。同時，配合物聯網技術，試行做到實時更新，包括顯示街道人流、暢通易達洗手間是否可用。由此，復康人士能在出門以前，預先掌握路面狀況，並規劃行程，從而減少對陪伴者的依賴，更具備獨自外出的條件，在社區內任意流動，真正融入社區，達致傷健共融。
香港四邑商工總會 黃棣珊紀念中學	愛深花花	「耆」盼有晴天	為提升長者們的心理健康，計劃以校園為種植基地，讓長者能夠享用更寬闊的休憩空間；寄情於田園種植同時，又能夠互相聯繫，擴大社交圈子。此外，

HKSYCIA Wong Tai Shan Memorial College			透過遠端種植應用程式，長者能夠獲取植物的種植建議，監測植物生長。最後，定期透過快閃店形式，以手推車巡遊深水埗，售賣長者種植的植物，讓長者能賺取利潤，亦能維持花圃的運作。希望各位老友記透過「『耆』盼有晴天」計劃，能夠重拾自信，改善精神健康。
保良局胡忠中學 Po Leung Kuk Wu Chung College	保良局胡忠中學 Po Leung Kuk Wu Chung College	智能九宮格 The Smart Goal	本方案將電子遊戲結合戶外玩樂設施，設計一個智能九宮格，安裝在街上休憩區的牆壁上。九宮格會裝上震動感應器並且連接 micro:bit，玩家可以用藍牙連接手機應用程式。當用真實足球射向格中時，micro:bit 會處理感應器感受到的震動，將每回合的分數傳送到電話和顯示在程式內。不同玩家可透過此應用程式進行對戰。透過賺取分數，能換取不同背景主題和技能。即使玩家無法使用足球場也能感受到踢足球的樂趣。其次將運動結合於遊戲，增加趣味和青少年對運動和戶外活動的興趣。
天主教培聖中學 Pui Shing Catholic Secondary School	顏詩穎 Ngan Sze Wing	長者健身換 Fun 站 Elderly Fitness Substation	本方案為一個人工智能裝置「長者健身換 Fun 站」，內有四個適合長者的運動器材，透過人臉辨識辨認長者的身份，長者能與朋友一齊健身同時也能儲積分，而當長者有一定的運動次數時，他們可以去兌換一些日常的生活用品或食物等，照顧長者心身靈的需要。
高主教書院 Raimondi College	正能量 Positive Energy	小耆福 Bliss	解難方案「小耆福」是透過手機 app 和放在社區中心的流動站讓長者以自身技能幫助有需要長者或取得其他長者的協助，並為所提供的服務換取時間幣。時間幣就如金錢概念一樣。時間幣會儲存在長者的帳戶內，可用時間幣換取別人的幫助。「小耆福」可讓長者擁工作機會，因幫助別人而獲成就感，

			從而提升他們的自我形象。
聖嘉勒女書院 St. Clare's Girls' School	震動手錶 Vibration Watch	震動手錶 Vibration Watch	產品「震動手錶」將收集手推車及紅綠燈各個時候的聲音，及辨別車頭燈影像。當「震動手錶」因之前收集到的聲音或辨別到有車輛而察覺到有危險時，它便會以不同頻率的震動形式來提醒復康人士們有危險，幫助他們避免意外發生。除了能幫助他們躲避危險外，還設計低調及環保，使他們不會遭受歧視，又能愛護地球和減低成本。解決視障及聽障人士過馬路潛在的危險，例如：交通黑點，被手推車或車輛撞倒而受傷等。
聖保羅男女中學 St. Paul's Co-educational College	童樂夢工場 Happiness Factory	同樂加油站 Joy Station	同樂加油站旨在通過科技提供各種刺激而有益的遊戲，在有限空間裏增加兒童的運動量，讓他們可以從屏幕和動作感應器中選擇媲美遊戲店的遊戲，而具感應功能的智能地毯則能記錄用戶在遊戲時的足部動態。為了時刻為深水埗社群帶來歡樂與便利，同樂加油站不僅於日間滿足兒童的需求，更於清晨及深夜等時段響應其他持份者的需求：為長者提供太極教學，或為露宿者和行人提供社會福利、天氣、時間、新聞等資訊。
聖士提反女子中學 St. Stephen's Girls' College	樓梯征服者 Stair Conquerors	容椅上 Snap Stairs	考慮到輪椅人士上落樓梯的困難，研發了能裝拆在各型號輪椅上的裝置，幫助輪椅使用者安全地獨自上落樓梯。裝置名為「容椅上」，由三個大小相同的輪子組合而成，並附上光感照明燈及上落按鈕。「容椅上」安裝在輪椅底部後，裝置便會順着樓梯轉動，配合摩打，令輪椅順暢地上落樓梯。透過「容椅上」，輪椅使用者能在沒有他人陪同下安全地上落樓梯。

<p>真光女書院 True Light Girls' College</p>	<p>Pentagon</p>	<p>探索者 Explorer</p>	<p>解難方案「探索者」可協助提高視障人士社交頻率及視障人士設施使用率。「探索者」的定位為輔助用戶避開室外障礙物，而非導航。「探索者」利用電腦視覺技術辨認障礙物(如：竹棚、矮柱等)，系統分析後，以語音功能用時鐘法指示障礙物方向，再由用戶依指示避開。期望「探索者」能達到排除外出隱憂，提高安全性，以及幫助視障人士聯繫社會的目的。</p>
<p>真光女書院 True Light Girls' College</p>	<p>巴士雷達 Vehicle Roger</p>	<p>巴士咪走寶 Bus, STOP!</p>	<p>「巴士咪走寶」方案利用無線射頻識別系統(RFID)技術，於巴士站安裝簡單RFID 接收器及預錄內容揚聲器，當配置 RFID 標籤匙扣人士接近巴士站預設範圍內，揚聲器便提示已到達合適車站及播放所提供之巴士路線資訊，方便視力模糊長者及失明人士順利乘搭巴士。</p>
<p>真光女書院 True Light Girls' College</p>	<p>指點「迷津」大師 Obsidian</p>	<p>扶手電梯小導遊 Escalator Guiding Gears</p>	<p>地鐵是視障人士經常使用的交通設施，但是他們不能見到指示牌及扶梯的移動方向或者是否停止運作。一但他們走錯了扶手電梯，不但會浪費他們的時間，甚至有可能會造成意外。視障人士可以通過方案的裝置知道扶梯的移動方向。當他們踏上扶梯時，就不會因為不知道移動的方向，而站不穩跌倒。視障人士還可以通過敲擊鐵柱而引發語音提示，因此知道扶梯前往的月台，從而降低迷路的機會。</p>
<p>東華三院邱子田紀念中學 TWGHs Yau Tze Tin Memorial College</p>	<p>耆開得勝</p>	<p>「耆」勝</p>	<p>長者身體機能的退化減少了出門娛樂的機會，獨居長者長期在家中無人與其對話，難免會感到壓抑。「耆」勝為一款日曆，日曆上印有區內富特色的建築物照片，另外在每一張日曆上都會有一個二維碼，只要掃描二維碼就能觀看影片節目，安坐家中也能娛樂消遣。傳統的揭頁日曆是長者常用的生活物品，</p>

			實用非常，將日曆結合娛樂，不僅可廣泛使用，亦簡便易明。
英華書院 Ying Wa College	青年之組 Home Of Our Youth	從「深」聯繫 Vir-ality Connected	深水埗的公園空間有限、設施千篇一律和過時，令青少年和兒童在公園遊玩的興趣減低。社區需要應用新的科技來進行遊戲和活動，吸引大家遊玩。為了滿足每個人的需求，方案在現有的公園裡設了 AR 專區：用戶可以下載軟件學習和玩耍，完成各種小遊戲和任務，同時學習新事物；同時也保留了一些公園的現有設施供正常公園使用者。通過新活動遊戲化公園，例如跑步收集虛擬硬幣，以解鎖新的關卡和活動。在少量經濟負荷的情況下，可以通過遊戲化公園增加青少年對到公園玩耍的興趣，以及帶來全新的體驗。
英華女學校 Ying Wa Girls' School	英華女學校 YWGS	深水耆跡 Go-Goal-Po	「深水耆跡」是個以智慧科技結合生活的社區方案。藉多步行多運動改善體格，促進長者精神健康，提升自我形象。參與長者每日可於深水埗區內不同地點的終端機報到以獲電子印花，並依長者健體操示範短片完成指定動作及通過人工智能評估為姿勢正確便可獲額外印花。此方案計劃跟社福機構、大型超市合作，饋贈「福袋」給每星期所儲印花達一定數量的長者，鼓勵區內基層長者參與計劃。成績優異的長者也會登上「耆績榜」以作肯定，他們更會被招募為「耆績大使」，指導參加者通過 AI 測試，並帶來滿足感。