

原型製作指引

1) 目的

- 將解難方案的概念製作成原型(Prototype)實體
- 向評審及公眾示範原型的運作、操作、使用方法
- 供油尖旺區居民於社區測試試用，收集用家意見，改善原型

2) 形式要求

- 基礎樣本(Early Sample)、按比例縮放的模型 (Model)、模擬產品 (Product Built) 等

3) 物料要求

- 大會為每隊提供物料資助，以提升解難方案的質素，鼓勵使用質量高或耐用的材料供社區人士試用，每隊決賽隊伍將獲發港幣 2000 元資助原型製作費用。(詳情請參閱比賽詳情及細則 6.1 至 6.4)
- 物料不限，隊伍可按照原型性質選擇合適及耐用物料，例如：
 - I. 光敏樹脂 (適用於 3D 打印)
 - II. 飛機木 (木板或木條)
 - III. 高密度發泡膠
 - IV. 薄金屬片
 - V. 厚紙皮 (最少 3 層)
 - VI. 膠片 (PVC/ acrylic)
 - VII. 電路版....等等

4) 體積要求

- 大會只提供 1 米(長) x 1 米(闊) x 1 米(高)展示空間，建議原型按比例縮放

5) 特別事項

- 所有團隊必須於 **2023 年 6 月 30 日(星期五)中午 12 時**或之前電郵 (sic4.0@hkcss.org.hk), 包括以下 4 項內容，以作展區設計之用：

(1) 三張原型實物相片 * (1 張正面；1 張側面；1 張頂面)、

(2) 原型實際尺寸(長 x 闊 x 高; 以厘米作單位)、

(3) 簡短的操作指引(中或英)、

(4) 原型是否包含電子器材? (請自行預備電源)、

(5) 決賽簡報 ppt 及 pdf (中或英) 及

(6) 決賽簡報短片(如有)

* 每張相片檔不可大於 5MB

- 大會不建議隊伍將貴重電子器材作為原型一部分 (例：電腦、平板電腦)；若須於評審日/社區測試作操作示範則除外。如有任何遺失及損壞，隊伍須自行承擔，大會將不會負上任何責任。

- 歷屆有隊伍以應用程式為方案，大會根據以往情況，有以下意見供參考 - 如果隊伍有另外的呈現方法，可以令評審及街坊認識應用程式運作及方案意念，亦十分歡迎：

- 可以將應用程式介面以實物表達 (例如：可揭式印刷本/介面展版) 用以於公眾展覽展出及評審日以輔助講解，供大眾及評審了解應用程式的操作及介面內容；而在評審日可以示範應用程式真實介面/運作。